

**vtech®**

# PhotoArtStudio

Manuel  
d'utilisation



*Chers parents,*

*Chez VTech®, nous sommes conscients que les enfants sont notre avenir. C'est pourquoi tous nos jeux sont conçus de manière à entretenir et renforcer leur désir d'apprendre.*

*Tout le savoir-faire et le sens de la pédagogie VTech® sont mis au service de l'enfant pour le familiariser avec les nouvelles technologies.*

*Chez VTech®, nous nous engageons à tout faire pour que les enfants grandissent dans les meilleures conditions et abordent l'avenir sereinement.*

*Nous vous remercions de la confiance que vous nous accordez dans notre démarche ludo-éducative.*

*L'équipe VTech*

*Pour en savoir plus : [www.vtech-jouets.com](http://www.vtech-jouets.com)*

## INTRODUCTION

Vous venez d'acquérir **Photo Art Studio** de **VTech®**. Félicitations !

La palette graphique **Photo Art Studio** est un véritable atelier de création ! De nombreuses activités sont disponibles : photo, dessin, conception de cartes postales animées, puzzle personnalisé, défilé de mode, montage simple de vidéos... Pour un usage encore plus amusant de **Photo Art Studio**, connecte-le à un ordinateur et agrémente tes créations de nombreux éléments pour les imprimer et les envoyer par e-mail à ta famille ainsi qu'à tous tes amis.

En plus d'offrir des instants rigolos, **Photo Art Studio** est pratique avec son bras qui se referme !



- |                                 |                          |                         |
|---------------------------------|--------------------------|-------------------------|
| 1 Port USB                      | 5 Bouton Aide            | 9 Stylet                |
| 2 Sortie AV                     | 6 Bouton Marche/Arrêt    | 10 Bouton Photo         |
| 3 Prise pour adaptateur secteur | 7 Cartouche de jeu       | 11 Touche Reset         |
| 4 Bouton Quitter                | 8 Appareil Photo rotatif | 12 Poignée de transport |

## CONTENU DE LA BOÎTE

- 1 **Photo Art Studio**
- 1 cartouche de jeu
- 2 manuels d'utilisation de **Photo Art Studio** et de la cartouche de jeu (veuillez conserver ces manuels car ils contiennent des informations importantes)
- 1 câble AV
- 1 câble USB
- 1 adaptateur Péritel
- 1 CD-ROM d'installation de **Photo Art Studio**
- 1 bon de garantie de 1 an

**Avertissement :** pour la sécurité de votre enfant, débarrassez-vous de tous les produits d'emballage tels que rubans adhésifs, feuilles de plastique, attaches et étiquettes. Ils ne font pas partie du jouet.

## 1. ALIMENTATION

### 1.1. PILES



Piles de sauvegarde

Piles principales

#### INSTALLATION DES PILES

Afin de ne pas endommager **Photo Art Studio**, il est impératif de respecter la procédure d'installation suivante :

1. Avant d'insérer les piles, s'assurer que **Photo Art Studio** est éteint.
2. Il y a deux catégories de piles "Piles principales" et "Piles de sauvegarde".

**Note :**

- Ne pas remplacer les piles des deux compartiments au même moment. Si les deux jeux de piles ont besoin d'être remplacés en même temps, insérer tout d'abord des piles neuves dans l'un des compartiments puis dans l'autre. Afin d'éviter toute perte accidentelle de données, il est important de respecter cette procédure.
  - Sauvegarder les créations en connectant **Photo Art Studio** de **VTech®** à l'ordinateur avant que les piles ne soient totalement déchargées.
3. Ouvrir l'un des compartiments à piles situé sous le jouet.
  4. Insérer 4 piles LR6/AA de 1,5 V en respectant le schéma qui se trouve dans le compartiment à piles.
  5. Refermer soigneusement le couvercle du compartiment à piles.

**Mise en garde**

Pour des performances maximales, nous vous recommandons d'utiliser exclusivement des piles alcalines neuves. Nous déconseillons l'usage d'accumulateurs, appelés aussi piles rechargeables, car ils n'offrent pas la puissance requise.

- Ne pas mélanger différents types de piles ou d'accumulateurs.
- Seules des piles du type recommandé dans le paragraphe précédent doivent être utilisées.
- Mettre en place les piles ou les accumulateurs en respectant les polarités + et -.
- Ne pas mettre les bornes d'une pile ou d'un accumulateur en court-circuit (en reliant directement le + et le -).
- Ne pas mélanger des piles ou des accumulateurs neufs avec des usagés.
- Retirer les piles ou les accumulateurs en cas de non-utilisation prolongée.
- Enlever les piles ou les accumulateurs usagés du jeu.
- Ne pas les jeter au feu ni dans la nature.
- Ne pas tenter de recharger des piles non rechargeables.
- Enlever les accumulateurs du jouet pour les recharger.